

Ação de curta duração
2ª edição

EU AMO EduPARK

Educação
Ubíqua com a Aplicação
Móvel
Outdoor EduPARK



Google Play

Destinatários

- Professores do ensino básico e secundário e da educação especial

Metodologia

- Experimentação *outdoor* de uma estratégia de ensino inovadora que articula *mobile learning*, gamificação e Realidade Aumentada

Estrutura

- Apresentação do projeto EduPARK
- Experimentação prática da app EduPARK em modo livre e em jogo
- Preenchimento de questionário anónimo individual
- Divulgação dos resultados e entrega de prémios
- Piquenique partilhado

Ponto de encontro

- Gruta artificial junto à escadaria amarela no Parque Infante D. Pedro (Aveiro)



Material necessário

- Dispositivo móvel Android com a app EduPARK instalada através do Google play ou <http://edupark.web.ua.pt/app>
- Após instalação, abrir a app e atualizar *quizzes*, com ligação à Internet
- Algo para partilhar no piquenique
- Boa disposição e vontade de andar!

Inscrições (até 11 de abril)

<https://goo.gl/3aKLeS>

24 de abril
14h30-18h30

A não perder!



cidtff
centro de investigação
Didática e Tecnologia na Formação de Formadores

dep
universidade de aveiro
departamento de educação e pedagogias

CIENTIFICAMENTE
PROVÁVEL

RRE REDE DE
BIBLIOTECAS
ESCOLARES

centro de formação da associação de escolas
conceções de aveiro e albergaria a veiga

Cofinanciado por:

COMPETE 2020

PORTUGAL 2020

UNIÃO EUROPEIA
Fundo Europeu
de Desenvolvimento Regional

FCT
Fundação para a Ciência e a Tecnologia

universidade de aveiro

Este projeto é financiado por Fundos FEDER - Fundo Europeu de Desenvolvimento Regional, através do Programa Operacional Competitividade e Internacionalização - COMPETE 2020, e por Fundos Nacionais, através da FCT - Fundação para a Ciência e a Tecnologia, no âmbito do projeto POCI-01-0145-FEDER-016542.