

Ação de curta duração

EU AMO EduPARK

Educação  
Ubíqua com a Aplicação  
Móvel  
Outdoor EduPARK



Google Play

### Destinatários

- Professores do ensino básico e secundário e da educação especial

### Metodologia

- Experimentação *outdoor* de uma estratégia de ensino inovadora que articula *mobile learning*, gamificação e Realidade Aumentada

### Estrutura

- Apresentação do projeto EduPARK
- Experimentação prática da app EduPARK em modo livre e em jogo
- Preenchimento de questionário anónimo individual
- Divulgação dos resultados e entrega de prémios
- Piquenique partilhado

### Ponto de encontro

- Gruta artificial junto à escadaria amarela no Parque Infante D. Pedro



### Material necessário

- Dispositivo móvel Android com a app EduPARK instalada através do Google play ou <http://edupark.web.ua.pt/app>
- Após instalação, atualizar *quizzes*, com ligação à Internet
- Algo para partilhar no piquenique
- Boa disposição e vontade de andar!

### Inscrições (até 4 de julho)

[goo.gl/HynKqz](http://goo.gl/HynKqz)

9 de julho  
14h-18h



A não perder!

website do projeto  
<http://edupark.web.ua.pt>

Contacto  
[de-edupark@ua.pt](mailto:de-edupark@ua.pt)

**cidtff**  
centro de investigação  
Didática e Tecnologia na Formação de Formadores

**dep**  
universidade de aveiro  
departamento de educação e psicologia

**CCETIC**  
Universidade de Aveiro

**CAE**  
centro de formação da associação de escolas  
concelhos de aveiro e sãtergaria-a-velha

Cofinanciado por: por:

**COMPETE 2020**

**PORTUGAL 2020**

**UNIÃO EUROPEIA**  
Fundo Europeu  
de Desenvolvimento Regional

**FCT**  
Fundação para a Ciência e a Tecnologia

**universidade de aveiro**

Este projeto é financiado por Fundos FEDER - Fundo Europeu de Desenvolvimento Regional, através do Programa Operacional Competitividade e Internacionalização - COMPETE 2020, e por Fundos Nacionais, através da FCT - Fundação para a Ciência e a Tecnologia, no âmbito do projeto POCI-01-0145-FEDER-016542.